PLURAL 11

Uma solução BCS 11

Uma Plataforma de Social Learning para a Educação Pública

Aprendizagem ativa, avaliação, comunicação e desenvolvimento de competências para alunos e profissionais da educação.

ANOS INICIAIS,
ANOS FINAIS
E ENSINO MÉDIO.

BCS 11
SOCIAL EDTECH GROUP

INPACTA



PLURAL11
Uma solução BCS11

SOCIAL LEARNING PARA APRENDER, CONECTAR E DESENVOLVER COMPETÊNCIAS.

A Plural11 integra aprendizagem ativa, avaliação e comunicação em uma rede educacional própria. A Beedoo reúne alunos e profissionais com login único e integração de dados ao AVA e à DreamShaper. A licença anual inclui formação e recursos pedagógicos. A conectividade é opcional.

PLURAL11 SAEB DIGITAL

Conteúdos, atividades e simulados de Língua Portuguesa e Matemática, organizados por etapa escolar, apoiam a aprendizagem e a preparação para o SAEB. Não substitui a avaliação oficial do Inep.

SOCIAL LEARNING COM TECNOLOGIA BEEDOO

Feed, pílulas de conhecimento, cursos, Wiki, testes relâmpago e gamificação. A SEDUC e profissionais autorizados publicam; os usuários aprendem e interagem nos espaços habilitados. Capacitação pela BCS11.

15 TRILHAS DE APRENDIZAGEM ATIVA

Biblioteca viva na DreamShaper: SAEB Digital e outras 14 trilhas de formação integral. Investigação, resolução de problemas e projetos, com percursos adequados ao público e à etapa escolar.

AVA INCLUÍDO NA LICENÇA ANUAL

Banco de questões, conteúdos digitais, avaliações, relatórios de desempenho e recursos de reforço para professores, gestores e estudantes.

AVALIAÇÃO SOCIOEMOCIONAL

Duas aplicações anuais da avaliação Beyond Education, conforme a faixa etária do instrumento. Relatórios individuais, por escola e da rede apoiam o planejamento pedagógico. Avaliação distinta da acadêmica.

CONECTIVIDADE OPCIONAL

Chip Educacional para alunos e professores, com plano de 12 meses e contratação adicional. Bot de IA, Bee.Live e outros Power Apps também são opcionais, com custo adicional.

DO 1º ANO DOS ANOS INICIAIS AO 3º ANO DO ENSINO MÉDIO.

ANOS INICIAIS	ANOS FINAIS	ENSINO MÉDIO
1º ao 5º ano	6º ao 9º ano	1º ao 3º ano

Percursos adequados à etapa escolar, com apoio aos professores para orientar a aprendizagém e acompanhar o desenvolvimento dos estudantes.

Conteúdos, interações e avaliações respeitam a etapa escolar, a faixa etária e as condições de uso de cada recurso. Acesso para todos os servidores da Secretaria, sem cobrança adicional durante o contrato.



PLURAL 11
Uma solução BCS11

SAEB DIGITAL

APRENDIZAGEM ATIVA POR PROJETOS

Programa 100% digital para desenvolver habilidades de Língua Portuguesa e Matemática e apoiar a preparação para o SAEB na DreamShaper.

DESEMPENHO ACADÊMICO
Questões e simulados de Língua Portuguesa e Matemática permitem acompanhar o desempenho individual e identificar necessidades de aprendizagem.

PROJETOS COM PROPÓSITO
Desenvolve habilidades por meio de investigação, resolução de problemas e aplicação prática.

CONTEÚDO DIGITAL
Explicações, atividades e recursos de aprendizagem integrados ao percurso do estudante.

AVALIAÇÃO CONTÍNUA
Questões e simulados digitais para verificar a aprendizagem e orientar intervenções.

APOIO AO PROFESSOR
Orientações pedagógicas para conduzir projetos e acompanhar os estudantes.

BIBLIOTECA VIVA
Novos conteúdos podem ser incorporados, incluindo materiais da própria rede de ensino

DO DIAGNÓSTICO À APLICAÇÃO PRÁTICA

Avaliar • Desenvolver por projetos • Acompanhar • Reavaliar

100% digital • E-books disponíveis • Na plataforma DreamShaper

Programa de preparação para o SAEB. Não substitui a avaliação oficial do Inep.

PLURAL¹¹
Uma solução BCS¹¹

+ AVA Ambiente Virtual de Aprendizagem

EXCLUSIVIDADE SETOR PÚBLICO BRASILEIRO
LAPLACE EDUCAÇÃO DIGITAL

O AVA Plural¹¹ integra a licença anual do programa e reúne banco de questões, ferramentas de avaliação, relatórios de desempenho e recursos de reforço. Professores e gestores contam com conteúdos digitais e recursos de inteligência artificial para preparar atividades e acompanhar a aprendizagem.

288.533
QUESTÕES

2.137
FICHAS DIDÁTICAS

1.356
VIDEOAULAS

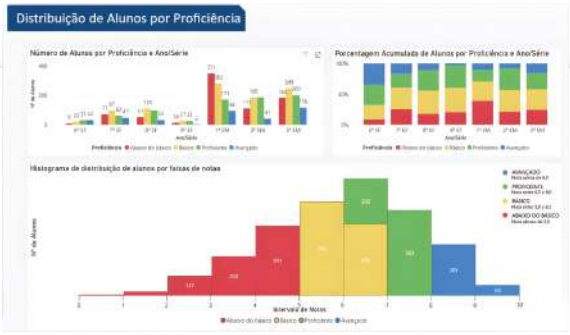
1.996
GAMES

5.971
RESOLUÇÕES DE QUESTÕES EM VÍDEO

O AVA está incluído na licença anual da Plural¹¹, sem contratação adicional do módulo.

GESTÃO ESCOLAR

O AVA integra a Plural[11] e oferece ferramentas para preparar avaliações, acompanhar resultados e orientar o reforço. Incluído na licença anual, reúne conteúdos e recursos para gestores, professores e alunos.



Simulados e relatórios de desempenho – coletivos e individualizados



Correções nos métodos TRI e TCT. Correção de redação



Prova online e offline com leitor de gabarito

SiSU

Simulador SiSU



Banco de questões +200 mil itens com gabarito comentado

Integração com Moodle e Google na exportação de itens



Estatísticas de vestibulares

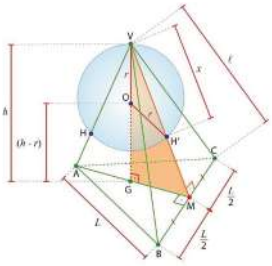
Criação de itens autorais por inteligência artificial



Planos de estudos personalizados







Videoaulas, games e fichas didáticas por assunto e habilidades e muito mais!

PRODUTIVIDADE COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

PLANO DE REFORÇO: o AVA identifica as fragilidades dos alunos em determinados conteúdos e elabora um kit de melhoria contínua por meio de seu assistente digital, disponibilizando recursos educacionais digitais variados.

ELABORAÇÃO DE ITENS: o professor pode criar suas próprias questões ou solicitar a geração automática de itens pela inteligência artificial, a partir de prompts específicos desenvolvidos pelos engenheiros de computação.



CORREÇÃO DE REDAÇÃO: a ferramenta atribui notas e comentários a cada competência do ENEM. Identifica problemas de argumentação, coesão, gramática, repertório sociocultural e estrutura textual, além de sugerir melhorias personalizadas para cada aluno.

Com isso, gestores e professores conseguem **ACOMPANHAR A EVOLUÇÃO DAS TURMAS**, **IDENTIFICAR PADRÕES DE ERRO** e **PLANEJAR INTERVENÇÕES PEDAGÓGICAS** mais eficazes, economizando tempo e ampliando o impacto na aprendizagem.

DESAFIOS	SOLUÇÃO AVA PLURAL[11]
Dificuldades no diagnóstico do desempenho dos alunos	Relatórios digitais pós-prova, com todas as visões pedagógicas
Observar individualmente as fragilidades dos alunos no conteúdo	Painel de resultados pedagógicos que indica onde o estudante deve concentrar seus esforços
Ausência de material pedagógico complementar	Acervo contendo mais de 200 mil questões, com gabarito comentado e fichas didáticas, games e videoaulas, dos Anos Iniciais até o Ensino Médio
Escola não está na era digital	Solução web individualizada para professores e alunos com acesso à tecnologia e conteúdo
Carência tecnológica	Aplicação de prova online com correção automática TCT e TRI (Enem)
Ausência de simulados personalizados	Simulados do ENEM, avaliações nos moldes dos vestibulares regionais e exames diagnósticos
Escolas desprovidas de sistema de ensino	Sistema de ensino completo e digital

BIBLIOTECA VIRTUAL DE ITENS

OTIMIZE O TEMPO DOS PROFESSORES E AUMENTE A PRODUTIVIDADE

Com o **AVA PLURAL**[11], a equipe pedagógica conta com recursos para formular e corrigir provas, organizar exercícios e acompanhar resultados. O tempo dedicado às tarefas operacionais pode ser direcionado ao apoio aos alunos e ao planejamento pedagógico.

Plataforma com mais de **200 MIL QUESTÕES** com gabarito comentado, do ensino fundamental (50 mil questões) ao médio (150 mil questões)



+20mil
questões nos mesmos moldes de vestibulares militares



Relatórios de consumo por usuário

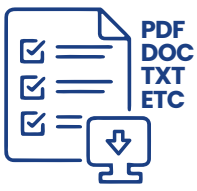


Alta tecnologia e facilidade de navegação

+7mil
itens de olimpíadas

Contempla
TODAS
as matérias e componentes curriculares

+1mil
videorresoluções



Listas de exercícios e simulados para exportar no formato desejado



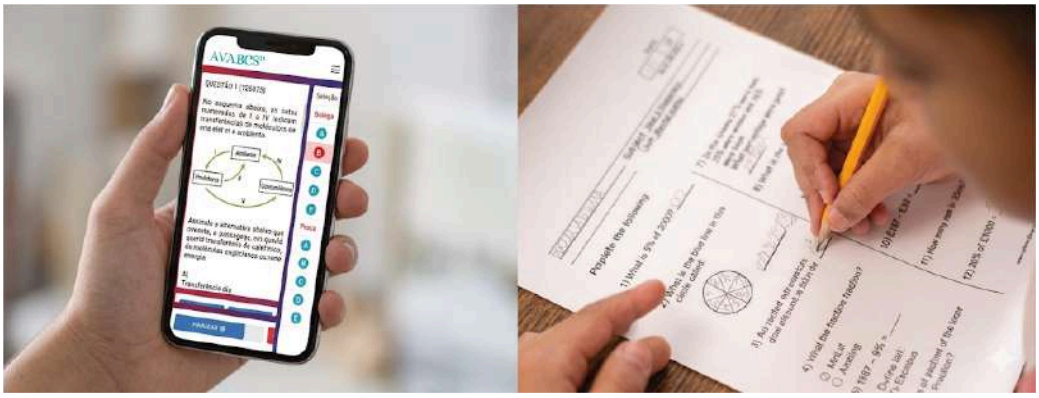
Filtros intuitivos para seleção de itens

AVALIAÇÕES PERSONALIZADAS

Serviço personalizado de elaboração de avaliações diagnósticas e simulados preparatórios de exames nacionais, como **ENEM** e **SAEB**, **VESTIBULARES REGIONAIS** ou **PROVAS REGULARES DAS ESCOLAS**, de qualquer matéria, de acordo com a programação e o conteúdo definidos.

Tenha simulados nos mesmos moldes dos vestibulares mais concorridos do País e o diagnóstico completo de desempenho das turmas e alunos, de forma coletiva e individualizada.

Identifique necessidades de aprendizagem e organize percursos de reforço com apoio de relatórios e recursos educacionais.



Aplicação online ou impressa

Correção
TRI ou TCT

Relatório completo de
DESEMPENHO
dos alunos

Itens
AUTORAIS
e redação

Simulados
PERSONALIZADOS
de vestibulares seriados

SIMULADOS

FUVEST · UNICAMP · UERJ · UECE · unesp · UnB · Universidade Estadual de Londrina · UFRGS · Mackenzie

PRODUÇÃO
DE CONTEÚDO AUTORAL

Turbine as aulas, provas e simulados aplicados pela sua escola, com questões autorais inéditas **PRODUZIDAS PELO QUALIFICADO CORPO DOCENTE AVA PLURAL[1]** com metodologia avançada! O conteúdo possui ilustrações, gabaritos comentados, revisões, tudo seguindo as matrizes de referência da **BNCC**, **SAEB**, **ENEM**, **SARESP**, entre outras, conforme a demanda.

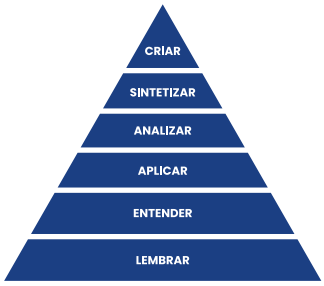
Aderência às matrizes de referência BNCC, ENEM e SAEB



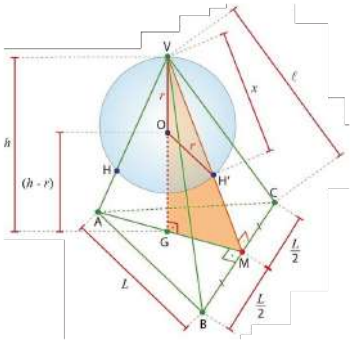
BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR

enem

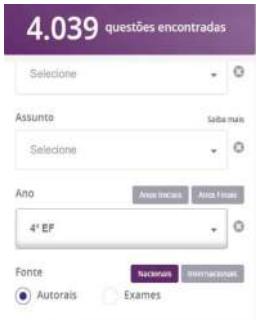
saeb
Sistema de Avaliação da Educação Básica



Itens classificados pela taxonomia de Bloom



Iconografia própria



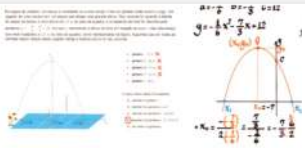
Criação de itens em massa



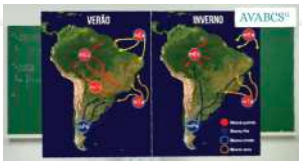
Criação de videoaula e explicações em nosso estúdio



+1000
Videorresoluções



Gabarito comentado e analisado



Produção de conteúdos teóricos



Roteirização de jogos

CLIENTES E RESULTADOS DA TECNOLOGIA AVA

ALCANCE DIVULGADO DA TECNOLOGIA

+1milhão questões baixadas	**+300mil** alunos	**+50mil** professores	**+1mil** escolas

Indicadores divulgados: 90% de economia de tempo; 60% de aumento na qualidade dos materiais; 60% de redução de alunos abaixo da média; 35% de melhoria nos resultados das turmas.

AUMENTO COMPROVADO DO IDEB

- Modelo híbrido de ensino: atingimento das metas do IDEB
- Plataforma Adaptativa: Plano de reforço ao aluno automático e individualizado (IA)
- Letramento digital de professores e alunos
- Disponibilidade e ampliação de recursos pedagógicos digitais
- Agilidade e eficiência na aplicação de Avaliações e relatórios de desempenho

RESULTADOS IDEB 2023

MAIOR NOTA no IDEB da região

Saltou **263 posições** no IDEB

Fonte: apresentação AVA fornecida. Os indicadores e os casos se referem aos contextos de uso apresentados, não a uma garantia de resultado para toda contratação.

PLURAL11
Uma solução BCS11

+ DreamShaper

EXCLUSIVIDADE SETOR PÚBLICO BRASILEIRO

A PLATAFORMA DE APRENDIZAGEM ATIVA MUNDIAL

Plataformas LMS tradicionais são voltadas principalmente à disponibilização e gestão de conteúdo, operando em uma lógica de consumo passivo da informação.

A DreamShaper, por sua vez, vai além: não entrega apenas conteúdo, mas uma metodologia estruturada de aprendizagem ativa, baseada na aplicação prática, no desenvolvimento de competências e na evolução mensurável do usuário.

Essa diferença transforma o processo de aprendizagem — de acesso ao conhecimento para desenvolvimento real de capacidades e mudança de comportamento.

Impacto de mais de
2 milhões
De usuários somente nos últimos 12 meses

Trabalhamos com
+ 6.000
Instituições de ensino que utilizam a DreamShaper

Presença em
122 países
Da América Latina, Europa e Oriente Médio

OS 3 PILARES DA DREAMSHAPER

TECNOLOGIA COM INTENCIONALIDADE PEDAGÓGICA

A ferramenta se concentra em seus objetivos de proporcionar aprendizagem de alto engajamento e qualidade, por meio de metodologia e design educacional cuidadoso, gerando uma experiência significativa e eficiente. Isso envolve customizar a ferramenta para atender às necessidades individuais dos seus alunos, promover o engajamento ativo, gerar feedback e oferecer dados relevantes que potencializam a atuação dos educadores.

EQUIPE EXPERT EM APRENDIZAGEM ATIVA

A equipe DreamShaper é composta por especialistas em educação dedicados há mais de 10 anos à criação de experiências de aprendizado inspiradoras e significativas para cada aluno. Combinando experiência pedagógica sólida com uma abordagem inovadora, capacitamos os alunos a alcançarem seu pleno potencial, promovendo a curiosidade e a colaboração. Temos o objetivo de transformar o futuro através da educação.

IMPACTO SOCIAL SIGNIFICATIVO

A DreamShaper está impactando a Educação de forma significativa ao promover uma abordagem escalável de aprendizado baseado em projetos, ampliar o acesso à educação de qualidade, priorizar o desenvolvimento de habilidades práticas e do mercado de trabalho, e motivar os alunos a abordarem problemas sociais reais por projetos, gerando um impacto social positivo.

A DreamShaper opera no Brasil com escritório em São Paulo (Inovabra Habitat, Av. Angélica, 2529) e presença em Portugal (Lisboa e Porto), Espanha e Hungria, com exclusividade para o setor público brasileiro documentada junto à ABES (Certidão ABES). Fonte: dreamshaper.com.

FUNDAMENTAÇÃO INSTITUCIONAL E EVIDÊNCIA DE IMPACTO DA PLATAFORMA DREAMSHAPER

FUNDAÇÃO Lemann

A plataforma DreamShaper foi criada em 2014, no âmbito de programa da Fundação Lemann, que apoiou sua concepção e financiou o estudo de impacto conduzido pela Plan Eval. A menção à Fundação refere-se exclusivamente a essa trajetória histórica, não configurando chancela institucional. Como base da presente proposta, a DreamShaper constitui um ativo estratégico, com exclusividade para o setor público brasileiro.

plan-eval

A Plan Eval é uma instituição especializada em avaliação e monitoramento de programas sociais, ativa desde 2007 no Brasil e desde 2016 na União Europeia, com atuação internacional, certificação ISO 9001 e projetos realizados para governos e organizações. O estudo de impacto financiado pela Fundação Lemann aponta um SROI auditado de 1:5,76.

A DreamShaper, somente como plataforma, já é utilizada por diversas redes de ensino no Brasil, estando presente em mais de 1.500 instituições de ensino privadas, das quais cerca de 180 são universidades de renome.

São Paulo Governo do Estado · FMU Centro Universitário · Santillana · Porto Editora · FGV · Cruzeiro do Sul Educacional · ânima Educação · Fundação Vanzolini · Universidade de Fortaleza · arco Educar é criar valores

Excelência reconhecida

GESAwards 2022 Track Winner · 2023 Europe EdTech 200 Holon IQ · South Summit EdTech Top 10 Madrid 2023 · 50 Technology Fast 50 2024 Portugal Deloitte. · European Commission Horizon 2020 European Union funding for Research & Innovation Seal of Excellence

* O relatório completo de impacto elaborado pela Plan Eval está disponível para consulta mediante solicitação à BCS[1], como parte do dossiê de contratação. O SROI foi calculado com base na aplicação da plataforma DreamShaper no setor público municipal; resultados podem variar conforme o contexto de implementação.

"NETFLIX EDUCACIONAL"
BIBLIOTECA DE TRILHAS DE APRENDIZAGEM ATIVA

SAEB Digital

PLURAL 11
Uma solução BCS11

Saúde Mental
Promove conhecimentos sobre bem-estar e autocuidado.

Base Autoral MATIZ

Inclusão
Incentiva respeito, convivência e pertencimento.

Base Autoral MATIZ

Autismo (TEA)
Compreensão do autismo e práticas inclusivas

Base Autoral MATIZ

Transtorno Específico de Aprendizagem
Compreensão das dificuldades e apoio à aprendizagem

Base Autoral MATIZ

TDAH
Compreensão do TDAH e estratégias de apoio

Base Autoral MATIZ

Combate às Drogas
Conscientização sobre o uso de drogas e álcool

Base Autoral MATIZ

Conscientização sobre as Bets
Conscientiza sobre os riscos das apostas e incentiva escolhas responsáveis.

Base Autoral MATIZ

Projeto de Vida
Estimula propósito e planejamento de futuro

Inteligência Artificial
Preparação para o futuro tecnológico

Educação Financeira
Ensina a usar o dinheiro com consciência

Empreendedorismo
Estimula a iniciativa e o planejamento

Água e Sustentabilidade
Preservação dos recursos hídricos

Colaboração técnica UNESCO

Energias Renováveis
Conscientização sobre energias renováveis

Cuidar dos Animais
Formando jovens que protegem e respeitam os animais

PLURAL 11
Uma solução BCS11

+

MATIZ INSTITUTO

EXCLUSIVIDADE SETOR PÚBLICO BRASILEIRO

O Instituto Matiz é o primeiro instituto do Brasil dedicado a apoiar escolas, universidades e instituições de ensino **na inclusão e no acolhimento integral de neurodivergentes**. O Instituto reúne profissionais de saúde, cientistas e educadores em torno do ideal comum de ampliar o cuidado e o acolhimento dos alunos. À frente do Instituto estão:

Luis Augusto Rohde é Professor Titular de Psiquiatria da UFRGS e diretor do Programa de TDAH do Hospital de Clínicas de Porto Alegre. Atual presidente da International Association of Child Adolescent Psychiatry e foi membro do grupo para TDAH do DSM-5. Publicou mais de 450 artigos científicos com 38.000 citações (Índice H = 83). "Highly Cited Researcher" pela Clarivate (2020-2021).



Arthur Caye é médico pela UFRGS e Psiquiatra da Infância e Adolescência pelo HCPA. Doutor em Psiquiatria pela UFRGS, UNIFESP e USP. Professor no Programa de Pós-Graduação em Psiquiatria (UFRGS) e Gerente de Pesquisa do Centro Nacional de Pesquisa em Saúde Mental (USP). Terceiro maior expert em TDAH segundo ranking internacional Expertscape.



Luis Augusto Rohde tornou-se o 1º PESQUISADOR LATINO-AMERICANO a receber o prêmio "RUANE CHILD PSYCHIATRY AWARD", considerado o "OSCAR" da saúde mental

O "Ruane Child Psychiatry Award", oferecido pela Brain & Behavior Research Foundation, é o mais importante da área de saúde mental de crianças e adolescentes; até então, apenas pesquisadores americanos e europeus haviam recebido o prêmio.



O médico psiquiatra, professor e pesquisador Luis Augusto Rohde acaba de conquistar um marco histórico para a ciência brasileira e latino-americana: ele será o primeiro pesquisador a receber o "Ruane Child Psychiatry Award", reconhecimento internacional concedido pela Brain & Behavior Research Foundation (BBRF), dos Estados Unidos, considerado o "Oscar" da saúde mental na categoria de Psiquiatria da Infância e Adolescência.

SELO MATIZ

Certificação Nacional do Ensino Inclusivo

As **INSTITUIÇÕES** que atendem aos critérios recebem o Selo Matiz de Inclusão. Os **PROFESSORES** que concluem a capacitação recebem o **CERTIFICADO MATIZ** que conta com aprovação da Associação Brasileira do Déficit de Atenção (**ABDA**), da Associação Brasileira de Dislexia (**ABD**) e da Associação dos Amigos do Autista (**AMA**).



ABDA
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DO DÉFICIT DE ATENÇÃO

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE DISLEXIA
ABD

AMA
ASSOCIAÇÃO DE AMIGOS DO AUTISTA

ÁGUA E SUSTENTABILIDADE

BIBLIOTECA DE APRENDIZAGEM ATIVA



Curso de autoria do Prof. Dr. Benedito Braga

Referência internacional em recursos hídricos, ex-presidente da Sabesp, onde liderou o processo de despoluição do Rio Pinheiros, ex-diretor da ANA, e presidente honorário do Conselho Mundial da Água. Prof. da Escola Politécnica da USP por 40 anos e atualmente Presidente do Conselho Latino-Americano da Água.

COLABORAÇÃO TÉCNICA

Colaboração técnica da **UNESCO**, por meio da **UNESCO Itália,** sede do Programa Mundial de Avaliação da Água (WWAP), no âmbito de acordo técnico com validação na sede em Paris.

APRENDIZAGEM ATIVA

Conteúdos sobre água e sustentabilidade integrados à metodologia de aprendizagem ativa por projetos na DreamShaper.

E-BOOK DISPONÍVEL

Material autoral registrado com ISBN, alinhado aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU.

CONHECIMENTO PARA UM FUTURO SUSTENTÁVEL

Uma trilha da biblioteca viva da Plural[11].

O acordo de colaboração técnica celebrado pela BCS[11] tem natureza não comercial e refere-se exclusivamente à trilha de Água e Sustentabilidade e à utilização da DreamShaper e da Beyond Education nesse contexto. A menção à UNESCO não constitui endosso institucional, apoio comercial ou participação nos demais projetos e funcionalidades dos parceiros.

PLURAL 11
Uma solução BCS11

+ BE

BEYOND EDUCATION

EXCLUSIVIDADE SETOR PÚBLICO BRASILEIRO

Avaliação de habilidades socioemocionais com validação científica independente documentada, alinhada ao Modelo de 4 Dimensões de Charles Fadel (Center for Curriculum Redesign) e aos padrões PISA (OCDE), IB e UNESCO. Estudo de validação disponível para consulta técnica.

VISÃO

O futuro da educação é humano

Um mundo onde competências como a resiliência, a ética e a coragem são valorizadas tanto quanto as notas, onde as escolas cultivam não só o que os alunos sabem, mas também quem eles se tornam.

MISSÃO

Para além do âmbito acadêmico

Fornecer ferramentas baseadas na investigação e orientação que ajudem as instituições de ensino a promover o desenvolvimento integral do aluno, e não apenas os resultados dos exames, capacitando os educadores a cultivar as competências humanas que impulsionam o sucesso ao longo da vida.



Michaela Horvathova

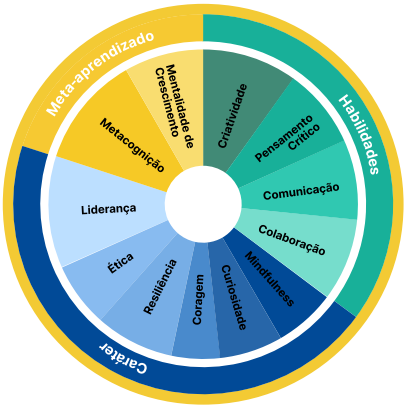
Cofundadora, conselheira e Diretora de Educação da Beyond Education, especialista em políticas educacionais internacionais e no desenvolvimento de habilidades para a era digital. Possui experiência na OCDE, UNICEF e outras organizações globais, além de ter atuado como conselheira do primeiro-ministro da Eslováquia em reformas educacionais. Também liderou projetos de redesenho curricular com impacto internacional e tem mestrado em Política Educacional Internacional por Harvard.

A NOSSA ABORDAGEM

O que é medido é valorizado

As avaliações mapeiam e medem as competências socioemocionais, oferecendo informações para orientar seu desenvolvimento por meio das atividades pedagógicas.

Fornecemos aos seus educadores dados relevantes e oportunidades de desenvolvimento para orientar a prática, acompanhar o progresso e alinhar-se com padrões globais como o PISA (OCDE), o IB e a UNESCO.



PISA OECD · UNESCO · ib

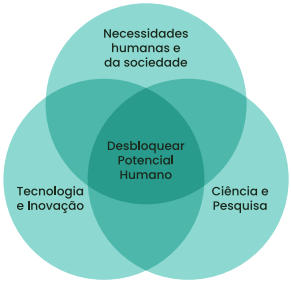
Fundamentado no Modelo Educativo de 4 Dimensões de Charles Fadel.

CCR CENTER FOR CURRICULUM REDESIGN



Como podemos libertar o potencial humano na Era da IA?

Para a Beyond Education, tudo se resume a integrar harmoniosamente três temas para orientar os nossos esforços.



ACOMPANHAMENTO SOCIOEMOCIONAL DA REDE DE ENSINO NA ERA DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Na era da Inteligência Artificial, as competências socioemocionais dos alunos e professores deixam de ser "habilidades comportamentais desejáveis" e passam a constituir capacidade operacional do Estado, essencial para governar com humanidade, segurança, legitimidade e eficiência.

A IA amplia escala, velocidade e capacidade analítica.

No entanto, são as competências humanas que sustentam:

- a tomada de decisão responsável,
- o atendimento humanizado ao cidadão,
- a colaboração entre áreas e níveis de governo,
- a adaptação a contextos de mudança,
- a prevenção de conflitos e riscos psicossociais,
- e a manutenção da confiança da sociedade nas instituições públicas.

É nesse contexto que a abordagem da BCS[1] se diferencia: não se limita a afirmar a relevância dessas competências, mas estrutura sua aplicação por meio de framework próprio, mensuração objetiva e desenvolvimento sistemático, permitindo sua incorporação efetiva na educação pública.

EMISSÃO DE RELATÓRIOS DAS COMPETÊNCIAS SOCIOEMOCIONAIS

Questionário online de 20 minutos que mede o conjunto das 12 competências contempladas pelo instrumento. O questionário é calibrado de acordo com a idade e o contexto do professor ou do aluno, com um relatório personalizado automático ao fim da avaliação.

Relatório individual

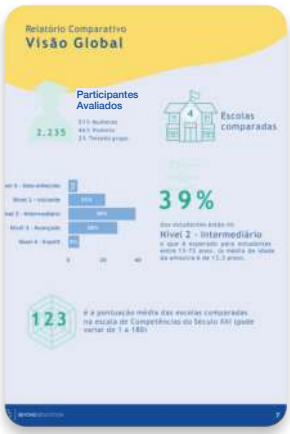


A Secretaria de Educação recebe relatórios consolidados da rede, com informações sobre as competências avaliadas, resultados por escola e orientações para apoiar o planejamento pedagógico.

Relatório por escola pública e visão global da rede







Harvard Alumni ENTREPRENEURS

Learn. Lead. Innovate.

Accelerator Program 2023

premiado com o

segundo colocado

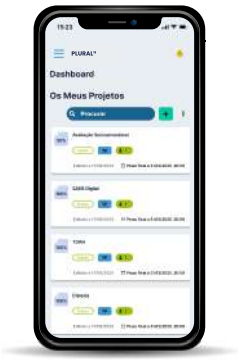
Parceria declarada publicamente pela Beyond Education em beyondeducation.tech — seção Our Approach. O site oficial confirma: Based on and in partnership with the globally renowned 4 Dimensional Model of Education by CCR.

A ESTRUTURA DO PRODUTO



Avaliação e acompanhamento socioemocional

Duas aplicações anuais da avaliação Beyond Education, no início e ao final do ciclo letivo, para acompanhar as competências socioemocionais contempladas pelo instrumento. Os resultados são apresentados em relatórios individuais, por escola e consolidados da rede de ensino, disponibilizados à Secretaria de Educação para apoiar o planejamento pedagógico.



Plural¹¹ — SAEB Digital

Inclui simulados de Língua Portuguesa e Matemática para acompanhar o desempenho individual do aluno. Conteúdos, atividades e questões apoiam a identificação de necessidades de aprendizagem, a orientação do professor e o acompanhamento da evolução dos estudantes. A preparação para o SAEB é complementar e não substitui a avaliação oficial do Inep.

BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR

OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL

DreamShaper e 15 trilhas de aprendizagem ativa

Acesso à plataforma DreamShaper por 12 meses, com 15 trilhas de aprendizagem ativa disponíveis para alunos, professores e pais de alunos: a trilha SAEB Digital e outras 14 sobre saúde mental, inclusão, neurodiversidade, prevenção, projeto de vida, tecnologia, educação financeira, empreendedorismo e sustentabilidade. Os percursos são organizados conforme o público e a etapa escolar, com orientação aos professores para desenvolver projetos e aplicar os conhecimentos em situações práticas.

Capacitação dos professores e comunicação da rede

A equipe de capacitação da BCS¹¹ orienta os professores na implantação e no uso pedagógico da Plural¹¹, com apoio de um ambiente digital com tecnologia Beedoo. A contratação das licenças para professores e alunos inclui acesso para todos os servidores da Secretaria de Educação, sem cobrança adicional, durante a vigência do contrato. A equipe autorizada da Secretaria pode publicar conteúdos, comunicar orientações e organizar formações internas. Relatórios trimestrais de participação e engajamento apoiam o acompanhamento da utilização do programa e o planejamento da rede.

Acesso, gestão e conectividade opcional

Acesso aos recursos do programa por smartphone, computador e tablet, conforme o perfil de cada usuário. Os painéis disponíveis nas plataformas apoiam o acompanhamento de atividades, projetos e resultados. Para professores e alunos, o Chip Educacional oferece conectividade por 12 meses, mediante contratação opcional e adicional à licença anual.



As avaliações acadêmicas e socioemocionais têm objetivos distintos. Seus resultados apoiam o acompanhamento educacional e o planejamento pedagógico.

A OLIMPÍADA PLURAL[11]

ESTIMULA A APRENDIZAGEM E O PROTAGONISMO

A Olimpíada mobiliza alunos, professores e escolas em projetos das 15 trilhas de aprendizagem ativa. Na DreamShaper, os estudantes aplicam conhecimentos, desenvolvem competências e compartilham soluções para desafios reais.

DESAFIOS DE ENGAJAMENTO

- ✔ Conectar os conteúdos escolares à vida cotidiana.
- ✔ Manter a participação dos estudantes ao longo do ano.
- ✔ Estimular autoria, colaboração e resolução de problemas.
- ✔ Valorizar a orientação dos professores.
- ✔ Compartilhar os projetos e resultados da escola.

COMO A OLIMPÍADA CONTRIBUI

- ✔ Dá propósito à aplicação dos conhecimentos.
- ✔ Transforma as trilhas em projetos concretos.
- ✔ Mobiliza habilidades de Português e Matemática em situações práticas.
- ✔ Reconhece alunos, professores e escolas.
- ✔ Amplia a participação da comunidade escolar.

saeb

CONEXÃO COM O SAEB DIGITAL

Os projetos podem mobilizar leitura, interpretação, produção de textos, análise de dados e resolução de problemas, complementando o trabalho da trilha **SAEB Digital**.

COMO FUNCIONA

1

ESCOLHA DO TEMA

O estudante escolhe uma das 15 trilhas da biblioteca da Plural[11].

2

DESENVOLVIMENTO

Na DreamShaper, desenvolve o projeto com orientação do professor e aplicação prática dos conhecimentos.

3

APRESENTAÇÃO E SELEÇÃO

Os projetos são apresentados e avaliados conforme os critérios e as etapas definidos no regulamento.

4

RECONHECIMENTO

Alunos, professores e escolas recebem reconhecimento conforme as categorias da Olimpíada.

CATEGORIAS DE RECONHECIMENTO

Melhor Projeto

Qualidade, criatividade e aplicação dos conhecimentos.

Melhor Orientador

Apoio, engajamento e orientação dos projetos.

Melhor Escola

Participação coletiva e qualidade dos projetos.

Os critérios devem considerar a etapa escolar, a inclusão e as condições de participação. A premiação não se baseia nos resultados das avaliações socioemocionais.

OS TEMAS DA BIBLIOTECA VIRAM PROJETOS DE OLIMPÍADA

A Biblioteca da Plural[11] funciona como uma "Netflix Educacional": cada trilha oferece um eixo temático para projetos dos estudantes na Olimpíada.

01 SAEB Digital

02 Saúde Mental
Promove conhecimentos sobre bem-estar e autocuidado.

03 Inclusão
Incentiva respeito, convivência e pertencimento.

04 Autismo (TEA)
Compreensão do autismo e práticas inclusivas

05 Transtorno Específico de Aprendizagem
Compreensão das dificuldades e apoio à aprendizagem

06 TDAH
Compreensão do TDAH e estratégias de apoio

07 Combate às Drogas
Prevenção e conscientização sobre o uso de drogas e álcool

08 Conscientização sobre as Bets
Conscientiza sobre os riscos das apostas e incentiva escolhas responsáveis.

09 Projeto de Vida
Estimula propósito e planejamento de futuro

10 Inteligência Artificial
Preparação para o futuro tecnológico

11 Educação Financeira
Ensina a usar o dinheiro com consciência

12 Empreendedorismo
Estimula a iniciativa e o planejamento

13 Água e Sustentabilidade
Preservação dos recursos hídricos

14 Energias Renováveis
Conscientização sobre energias renováveis

15 Cuidar dos Animais
Formando jovens que protegem e respeitam os animais

ECOSSISTEMA DE PATROCÍNIO POR NÍVEL

Exemplos de potenciais patrocinadores e apoiadores

PATROCINADOR MASTER — EMPRESA PÚBLICA OU BANCO DE FOMENTO

Banco do Brasil | Caixa Econômica Federal | BNDES | BDMG / BRB / Banrisul

PATROCINADOR OFICIAL — EMPRESA PRIVADA (ESG)

Seguradoras | Planos de Saúde | Fintechs | Cooperativas de Crédito | Fornecedores do Governo

APOIO TÉCNICO — ONGs E INSTITUTOS

Institutos de Educação | ONGs de Inovação Pública | Universidades Parceiras | Associações de Professores

Municípios e estados podem mobilizar sua rede de ensino e reconhecer projetos de alunos, professores e escolas.

A Olimpíada integra aprendizagem e gamificação para estimular O PROTAGONISMO DO ALUNO, DO PROFESSOR E DA ESCOLA.

PLURAL11
Uma solução BCS11

+ beedoo AI Learning

EXCLUSIVIDADE SETOR PÚBLICO BRASILEIRO

SOCIAL LEARNING PARA A EDUCAÇÃO PÚBLICA EM UM ÚNICO AMBIENTE

O Guia do Estudante reúne aprendizagem, avaliação, comunicação e desenvolvimento de competências. A Beedoo é sua porta de entrada.

Social Learning é aprendizagem social: conteúdos, experiências e trocas em uma rede educacional própria. Para alunos dos Anos Iniciais, Anos Finais e Ensino Médio e profissionais da educação.

ALCANCE GLOBAL DIVULGADO PELA BEEDOO

+300 empresas

+32 milhões de acessos por mês

+500 mil usuários

+15 países

APRENDER E CONECTAR TODA A COMUNIDADE

Conteúdos e percursos respeitam o perfil e a etapa escolar.

A SEDUC e os profissionais autorizados publicam. Os usuários aprendem com os conteúdos e participam de trocas nos espaços autorizados.

Feed, cursos e conhecimento se conectam ao AVA e à DreamShaper, com login único e integração de dados.



ALGUMAS EMPRESAS QUE UTILIZAM A BEEDOO

mercado livre · Claro · ambev · natura

Mercedes-Benz · Porto · Allianz · BANCO PAN

Fonte: beedoo.com.br, consulta em 15/10/2026. Indicadores globais divulgados pela Beedoo; não representam resultados específicos da Plural11. Logomarcas de clientes da Beedoo.

SOCIAL LEARNING
COM FERRAMENTAS INTEGRADAS

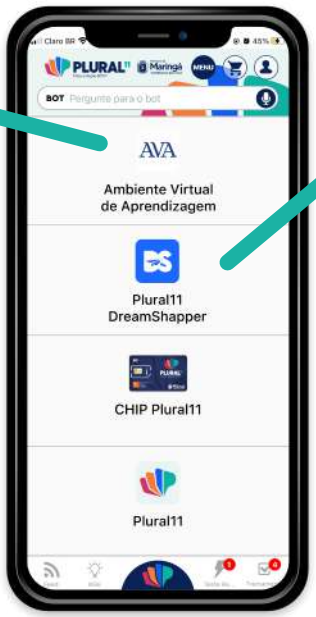
Na Beedoo, o usuário encontra o MENU de acesso ao AVA, à DreamShaper e às demais ferramentas integradas da rede.

O login integrado facilita a navegação. A integração de dados conecta os sistemas conforme o escopo definido, com acesso e informações adequados ao perfil de cada usuário.



AVA Plural¹¹

Acesso a questões, simulados, avaliações acadêmicas, conteúdos digitais e recursos de reforço para apoiar a aprendizagem.





DREAMSHAPER APRENDIZAGEM ATIVA

Acesso às 15 trilhas, aos projetos e às atividades de aprendizagem ativa, com orientação dos professores e aplicação prática.

OUTRAS FERRAMENTAS

Outras soluções utilizadas pela SEDUC podem integrar o menu, conforme a compatibilidade técnica e o escopo de cada integração.

LOGIN ÚNICO E DADOS INTEGRADOS

Autenticação integrada e compartilhamento dos dados previstos entre as ferramentas, com permissões e responsabilidades definidas.

UMA JORNADA DE APRENDIZAGEM SOCIAL

1. **ENTRAR**
   Acessar com login único
2. **APRENDER**
   Realizar atividades e projetos
3. **ESCOLHER**
   Abrir a ferramenta no menu
4. **APERFEIÇOAR**
   Consultar registros e resultados

UM AMBIENTE CENTRAL, SOLUÇÕES ESPECIALIZADAS

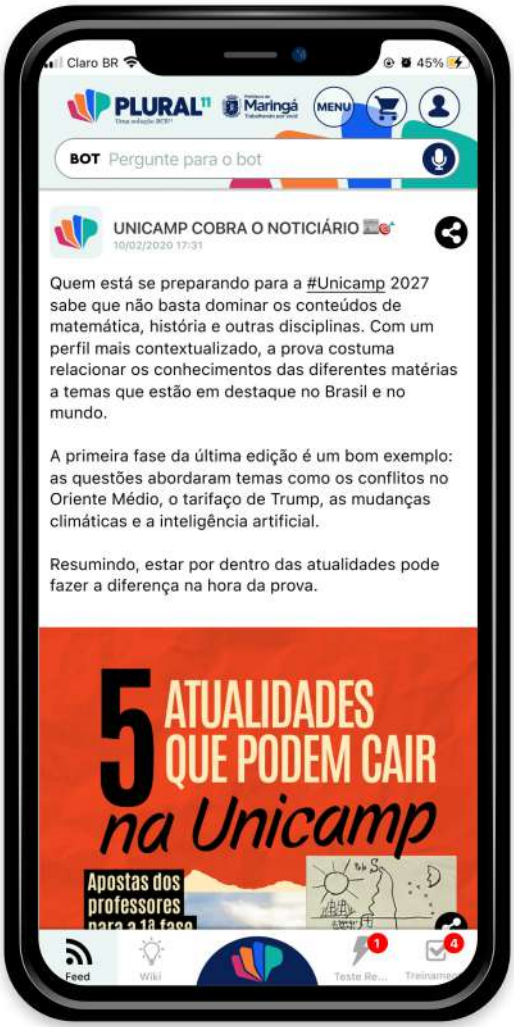
Conteúdos, trocas e projetos se conectam; cada ferramenta cumpre sua função pedagógica.

A SEDUC PUBLICA.
A COMUNIDADE APRENDE JUNTO.

Social Learning com conteúdos, formação e espaços de troca para alunos e profissionais, sob a governança da SEDUC.

Como regra, a SEDUC e os profissionais autorizados publicam. Os usuários consomem os conteúdos e podem trocar dúvidas e experiências nos espaços habilitados, com regras e moderação.

A indicação de Maringá no logo do App é apenas ilustrativa



FEED DE POSTAGENS

Vídeos, imagens, comunicados e pílulas de conhecimento no feed, publicados pela SEDUC e direcionados a cada público.



LMS: CURSOS E TRILHAS

Formações organizadas em percursos, com vídeos, materiais, avaliações, acompanhamento e certificados de conclusão.



BASE DE CONHECIMENTO

Wiki com artigos, documentos, vídeos e tutoriais organizados por tema para consulta e revisão, conforme o perfil de acesso.



TESTES RELÂMPAGO

Perguntas rápidas vinculadas a postagens e artigos ajudam a verificar a compreensão e identificar necessidades de reforço.

IDENTIDADE PRÓPRIA E GOVERNANÇA DA SEDUC

Cores, marca e organização do ambiente aproximam a experiência da identidade da rede. A SEDUC define os publicadores, os públicos e as regras de uso; a InPacta apoia a implantação e a capacitação.



GAMIFICAÇÃO E CONQUISTAS

Pontos, níveis e medalhas reconhecem a participação e a aprendizagem, conforme regras definidas para cada público.

PONTOS, NÍVEIS E MEDALHAS

Regras de gamificação reconhecem leituras, participação, cursos e respostas, conforme a campanha.



CANAIS E MENSAGENS

Canais e mensagens apoiam dúvidas e trocas de experiências, com segmentação, permissões e moderação definidas pela SEDUC.

BAIXE O APP

A Plataforma pode ser acessada por qualquer navegador de internet ou baixada como um aplicativo nativo de iPhone ou Android.

DISPONÍVEL NA

App Store Google Play

APRENDER, COMPARTILHAR E CONQUISTAR

Social Learning combina conteúdos, trocas de experiências e reconhecimento para envolver a comunidade ao longo do ano.

A SEDUC organiza conteúdos e campanhas. Nos espaços autorizados, dúvidas e experiências podem ser compartilhadas; testes e gamificação apoiam a aprendizagem e a participação.



PÍLULAS DE CONHECIMENTO

Vídeos e textos curtos levam orientações e aprendizagem à rotina, com linguagem adequada a cada público.

TESTAR PARA APRENDER

Após uma postagem ou artigo, testes relâmpago geram evidências de compreensão e orientam o reforço.



RECONHECIMENTO COM REGRAS CLARAS

A SEDUC define públicos, critérios e campanhas. A disponibilização de produtos, benefícios físicos e sua entrega depende do planejamento e do custeio de cada ação.

RECURSOS OPCIONAIS COM CUSTO ADICIONAL

Bee.AI

BOT DE CONSULTA E OUTROS MÓDULOS DE IA

O Beebot Navigator responde a perguntas com base no conhecimento cadastrado. Os módulos de IA são contratados adicionalmente.



BEE.LIVE E OUTROS POWER APPS

Encontros ao vivo, recursos avançados de dados e outras extensões podem ser contratados à parte, conforme a necessidade da rede.

A ativação dos opcionais depende do escopo e dos valores da proposta comercial.



LOJA DE BENEFÍCIOS

Pontos e conquistas podem dar acesso a recompensas virtuais ou físicas, conforme o catálogo e as regras definidos.



INDICADORES DE DESEMPENHO E DASHBOARD

Através de metas e pontuação os gestores podem analisar os resultados e buscar por melhor desempenho.

- Visualizações, Lista de leitura, Feedbacks, avaliações, e reactions
- Filtros por post, campanha, publicadores e usuários
- Busca de palavras mais usadas em comentários
- Gráficos de evolução para cada indicador (por dia, semana, mês e ano)

Estatísticas não faltam! Saiba tudo em TEMPO REAL. Do macro para o micro. Desde os indicadores principais de Aderência e Acertos, até a lista de quem viu, quem não viu, quem não respondeu e tudo mais!



APRENDIZAGEM SOCIAL E CAPACITAÇÃO CONTÍNUA

O InPacta e a SEDUC organizam a implantação, a formação e a comunicação para sustentar o uso do programa por toda a rede.

A formação dos educadores combina conteúdos, prática e troca de experiências. O InPacta apoia o uso pedagógico e a SEDUC organiza a participação de cada público.



INPACTA

Conduz a implantação e a operação do ambiente, capacita os profissionais e oferece orientações e apoio ao uso pedagógico do programa.

SEDUC

Define administradores e publicadores, organiza os conteúdos e estabelece públicos, permissões e regras de uso.

USUÁRIOS

Alunos e profissionais consomem conteúdos e acessam as ferramentas. Interagem conforme as permissões de seu perfil.

FORMAÇÃO INICIAL

Apresentação do ambiente, do login, do menu e das ferramentas. Orientação para os primeiros usos e a organização da escola.

FORMAÇÃO CONTINUADA

Trilhas, encontros e orientações sobre AVA, projetos na DreamShaper, inclusão e uso pedagógico dos relatórios.

APOIO AO USO

Tutoriais, perguntas frequentes e canais autorizados de troca de práticas apoiam os profissionais no uso do programa.

GESTÃO E ACOMPANHAMENTO

Relatórios de participação e dados previstos na integração apoiam a gestão, o planejamento e os ajustes do programa.

FORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO DURANTE TODA A JORNADA

Com a contratação das licenças da Plural[11] para professores e alunos, todos os servidores da Secretaria de Educação têm acesso ao ambiente durante a vigência do contrato, sem cobrança adicional por servidor pelo uso institucional.

INPACTA

GESTÃO E OPERAÇÃO DO SOCIAL LEARNING

Em articulação com a SEDUC, o InPacta organiza a implantação, prepara os profissionais e acompanha a operação contínua do ambiente educacional.

Da preparação ao uso cotidiano, uma atuação coordenada para manter conteúdos relevantes, apoiar a participação e orientar melhorias na experiência da rede.

IMPLANTAÇÃO ORGANIZADA

Planejamento, configuração dos espaços, preparação das equipes e apoio ao lançamento, com fluxos e responsabilidades definidos.

CONTEÚDO E COMUNICAÇÃO

Planejamento editorial, preparação de postagens, pílulas e formações, conforme as diretrizes e aprovações da SEDUC.

CAPACITAÇÃO CONTÍNUA

Formação de administradores, publicadores e profissionais, com orientações práticas e apoio à utilização dos recursos.

PARTICIPAÇÃO E ECONHECIMENTO

Organização de campanhas, gamificação e loja de benefícios, conforme as regras e os recursos previstos para cada ação.

MODERAÇÃO E APOIO

Acompanhamento dos espaços autorizados, atendimento às dúvidas de utilização e encaminhamento das demandas aos responsáveis.

DADOS PARA APERFEIÇOAR

Relatórios de participação, análise de uso e recomendações para melhorar a experiência e o acompanhamento da rede.

RESPONSABILIDADES QUE SE COMPLEMENTAM

SEDUC: define as diretrizes e aprova os conteúdos. InPacta: conduz a gestão e a operação do ambiente. BCS™: integra e fornece a solução.

Escopo, frequência de atendimento, equipe e entregas são definidos no plano de trabalho. Recursos opcionais e benefícios seguem as condições da proposta e de cada campanha.

CHIP EDUCACIONAL

WHITE LABEL COM A IDENTIDADE DO MUNICÍPIO OU ESTADO



PERSONALIZAÇÃO WHITE LABEL

- ✔ Nome do município ou estado
- ✔ Logomarca do órgão
- ✔ Nome do programa
- ✔ Cor e identidade visual

8 GB

WhatsApp ilimitado

Ligações ilimitadas

Cobertura: **5.000** municípios brasileiros

Operadora parceira credenciada pela **ANATEL** Despacho Decisório nº 52/2025

O QUE PROFESSORES E ALUNOS RECEBEM

- Chip personalizado com a identidade visual do município, não de uma operadora
- 8 GB de dados por mês para acessar o programa
- Ligações ilimitadas para qualquer operadora
- WhatsApp ilimitado para apoiar a comunicação dos participantes
- Cobertura garantida em 5.000 municípios brasileiros
- Chip ativo durante o período de fornecimento previsto no contrato, conforme as condições de participação no programa.

O QUE O GESTOR COMUNICA

- Compromisso com a inclusão e a participação dos professores e alunos no projeto.
- Facilitação do trabalho pedagógico e da participação de professores e alunos por meio da conectividade

BASE REGULATÓRIA

- Despacho Decisório ANATEL nº 52/2025 — SEI nº 13750816 Credenciamento CRC 55397119*
- Enquadramento: componente operacional do contrato educacional

CONECTIVIDADE INTEGRADA AO PROGRAMA EDUCACIONAL

PARA PROFESSORES E ALUNOS

Conectividade para facilitar o acesso e a participação no programa.

PARA O GESTOR

Acesso a relatórios de adesão e participação dos beneficiários.

Facilidade de gestão por dados.

PARA O TCE

O chip constitui infraestrutura técnica indissociável do objeto contratual: o programa é assíncrono, executado fora do expediente regular, tornando a conectividade condição de entrega e não vantagem remuneratória ao professor. Distinção jurídica: benefício remuneratório (vedado ao estatutário sem previsão legal) vs. infraestrutura operacional de contrato (permitido como componente do objeto). Parecer jurídico referencial disponível no dossiê de contratação.

*O Despacho ANATEL nº 52/2025 (SEI nº 13750816, CRC 55397119) comprova que a operadora parceira está devidamente credenciada para prestação de serviços de telecomunicações no setor público, atendendo às exigências regulatórias aplicáveis. Este documento integra o dossiê de contratação.

MODELO DE CONTRATAÇÃO

INPACTA

O InPACTA – Instituto de Projetos Avançados para Cidades, Tecnologia e Administração é um serviço social autônomo, sem fins lucrativos, instituído pela Lei Complementar Municipal nº 1.503/2025, do Município de Maringá, com atuação voltada à estruturação, governança e implantação assistida de projetos públicos inovadores. Sua finalidade institucional compreende o apoio à Administração Pública na concepção, organização e execução de soluções estratégicas nas áreas de tecnologia, gestão, transformação digital, cidades inteligentes, desenvolvimento institucional, inovação e projetos de alto impacto público.

A CONTRATAÇÃO DO INSTITUTO POR ENTES PÚBLICOS PODE SER FORMALIZADA COM FUNDAMENTO NA LEI FEDERAL Nº 14.133/2021, ART. 75, INCISO XV.

A Lei Federal nº 14.133/2021, art. 75, inciso XV, autoriza a contratação direta de instituição brasileira sem fins lucrativos que tenha por finalidade estatutária apoiar, captar e executar atividades de ensino, pesquisa, extensão, desenvolvimento institucional, científico e tecnológico e estímulo à inovação. No caso de projetos estruturantes, tecnológicos e educacionais, a atuação do InPACTA reforça o nexo entre a finalidade institucional do Instituto, o objeto proposto e o interesse público envolvido, permitindo que a contratação direta seja instruída com base na aderência estatutária, na capacidade técnica, na governança da execução, na justificativa de preços e na demonstração de vantajosidade para a Administração Pública.

Além de sua conformação jurídica e institucional, o InPACTA dispõe de equipe técnica especializada e multidisciplinar, apta a apoiar a Administração Pública na estruturação, implantação, monitoramento e sustentação de projetos estratégicos. O InPACTA assegura suporte técnico, operacional e institucional desde a fase inicial de planejamento até o encerramento da execução, contribuindo para a continuidade, rastreabilidade, segurança e efetividade dos projetos implantados.

GOVERNANÇA PÚBLICA

Coordenação executiva, metodologia de acompanhamento, registro de decisões, validações e evidências de entrega.

INOVAÇÃO APLICADA

Seleção, estruturação e implantação assistida de soluções tecnológicas e educacionais com foco em resultado público.

ESCALABILIDADE

Modelo replicável para redes estaduais, municípios e órgãos públicos, com padronização, suporte e evolução contínua.

SEGURANÇA E CONFORMIDADE

Apoio à governança de dados, LGPD, controle de acesso, trilhas de auditoria e documentação executiva.

INTEGRAÇÃO INSTITUCIONAL

Interlocução entre Administração, equipes técnicas, escolas, gestores, parceiros e usuários finais.

ENTREGA MENSURÁVEL

Monitoramento de uso, relatórios de execução, indicadores de engajamento e base documental de prestação de contas.

O DIFERENCIAL ESTÁ NA INTEGRAÇÃO

APRENDIZAGEM, AVALIAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

A Plural[11] reúne SAEB Digital, AVA, 15 trilhas de aprendizagem ativa na DreamShaper, acompanhamento socioemocional e capacitação dos profissionais da educação em uma oferta de licença anual. A contratação também inclui acesso ao ambiente de formação e comunicação para todos os servidores da Secretaria de Educação, sem cobrança adicional durante a vigência do contrato. A conectividade para professores e alunos pode ser contratada adicionalmente por meio do Chip Educacional.

COMPONENTES QUE SE COMPLEMENTAM

PLURAL[11] — SAEB DIGITAL

Conteúdos, atividades, questões e simulados de Língua Portuguesa e Matemática para apoiar a aprendizagem e a preparação para o SAEB. Não substitui a avaliação oficial do Inep.

AVA INCLUÍDO NA LICENÇA ANUAL

Banco de questões, conteúdos digitais, ferramentas de avaliação, relatórios de desempenho e recursos de reforço para apoiar professores, gestores e estudantes.



DREAMSHAPER E 15 TRILHAS DE APRENDIZAGEM ATIVA

Biblioteca viva disponível para alunos, professores e pais de alunos, com SAEB Digital e outras 14 trilhas de formação integral. Aprendizagem por investigação, resolução de problemas e projetos.



AVALIAÇÃO SOCIOEMOCIONAL BEYOND EDUCATION

Duas aplicações anuais, com relatórios individuais, por escola e consolidados da rede para apoiar o planejamento pedagógico. Acompanhamento distinto da avaliação acadêmica.



CAPACITAÇÃO E COMUNICAÇÃO DA REDE

Capacitação dos professores pela BCS[11], com tecnologia Beedoo. As licenças para professores e alunos incluem acesso de todos os servidores da Secretaria, sem cobrança adicional durante o contrato. A Secretaria pode publicar conteúdos e formações internas.



CONECTIVIDADE PARA PROFESSORES E ALUNOS — OPCIONAL

Chip Educacional com plano de conectividade por 12 meses para apoiar o acesso aos recursos digitais. Contratação adicional à licença anual da Plural[11].

MOBILIZAÇÃO E ACOMPANHAMENTO DO PROGRAMA

OLIMPÍADA PLURAL[11]

Reconhecimento de projetos, professores e escolas para estimular participação, autoria e aplicação dos conhecimentos.

ACOMPANHAMENTO DA IMPLEMENTAÇÃO

Registros de participação, relatórios e apoio pedagógico para acompanhar a utilização e orientar o trabalho da rede.

VALOR PARA CADA ÁREA DA GESTÃO

O PREFEITO OU GOVERNADOR

Formação integral, inclusão e participação da comunidade escolar, com acompanhamento das entregas.

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

Aprendizagem, acompanhamento socioemocional, formação dos profissionais e comunicação interna da rede.

EQUIPE JURÍDICA E CONTROLE

Documentação do escopo, entregas, responsabilidades, preços e condições para subsidiar a análise da contratação.

ESCOPO E RESPONSABILIDADES CLAROS

A proposta e o contrato devem identificar os componentes incluídos na licença anual, o público atendido, as entregas, o suporte e as responsabilidades. O chip é uma opção adicional de conectividade, com valor e condições próprios.

A documentação de titularidade, licenciamento e exclusividade deve corresponder ao escopo ofertado. A definição da forma de contratação depende da análise técnica e jurídica do ente público.

BCS¹¹: INTEGRAÇÃO DE SOLUÇÕES PARA A EDUCAÇÃO

TECNOLOGIA, CONTEÚDO E FORMAÇÃO EM UMA SOLUÇÃO

BCS11 SOCIAL EDTECH GROUP

UMA INTEGRADORA DE SOLUÇÕES TECNOLÓGICAS

A BCS¹¹ reúne tecnologias e parceiros especializados, coordena a implantação e a capacitação e acompanha o uso da solução pelas redes de ensino.

PLURAL11
Uma solução BCS¹¹

PARCEIROS QUE COMPÕEM A SOLUÇÃO PARA A PLURAL¹¹

A Plural¹¹ reúne as soluções para a comunidade educacional e cada parceiro contribui com sua especialidade.

LAPLACE
AVA e recursos acadêmicos

DREAMSHAPER
Aprendizagem ativa por projetos

INSTITUTO MATIZ
Saúde mental e inclusão

UNESCO
Colaboração técnica sem fins comerciais

BEYOND EDUCATION
Avaliação socioemocional

BEEDOO
Capacitação e comunicação da rede

SURF TELECOM / TIM
Conectividade opcional

INPACTA
Parceria institucional



PLURAL11

Uma solução BCS11

BCS11

SOCIAL EDTECH GROUP

INPACTA

bcs11.com.br

contato@bcs11.com.br